

# Campeonatos UCA – Basket 3x3

## Normativa Específica 2024-2025

**ESTA NORMATIVA ESPECÍFICA ES COMPLEMENTARIA A LA INFORMACIÓN GENERAL DE COMPETICIONES INTERNAS RECOGIDAS EN EL FOLLETO DE COMPETICIONES DEL ÁREA DE DEPORTES 2024-2025, disponible en <https://areadeportes.uca.es/competiciones/>**

### - FECHA, HORA Y LUGAR

La competición se celebrará el **24 de octubre de 2024** en las instalaciones del COMPLEJO DEPORTIVO DE LA UCA en Puerto Real, en horario de 13 a 16 horas. Los grupos, calendarios y clasificaciones serán publicados en la página web, en la siguiente dirección: <https://areadeportes.uca.es/competiciones/campeonatos-uca/>

### - CATEGORÍAS Y REQUISITOS

Comunidad Uca. Masculina y femenina

Competición de Libre Asociación de centros universitarios.

Obligatoria Tarjeta Deportiva vigente

### ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- El sistema de competición del Torneo dependerá del número de parejas inscritas.
- **La duración del partido** Ganador del partido. Desempates **1 x 10 minutos** (a reloj parado). Límite de anotación: **21 puntos** (solo para el tiempo regular, no periodo extra). **Desempates:** sin tiempo. **El primer equipo en anotar 2 puntos** en el periodo extra ganará el encuentro. Tiempos muertos 1 para cada equipo. 30 segundos de duración.
- **Equipos y jugadores** Cada equipo estará compuesto por **4 jugadores** (3 jugadores en la cancha y 1 sustituto).
- **Antes de comenzar los encuentros** los jugadores deberán **identificarse** con un documento oficial (TARJETA DEPORTIVA CON FOTO, DNI, PASAPORTE O CARNET DE CONDUCIR). **Si un jugador del equipo no presenta el documento oficial, podrá entregar en su defecto una foto anotando en su reverso el nombre y apellido del interesado.** Esta fotografía quedará en poder del árbitro que la adjuntará al acta del encuentro para su posterior comprobación. **En caso contrario, el jugador no podrá disputar el encuentro.** En el caso de que la T.D no tuviera fotografía, debe aportarse documento oficial con fotografía. Podrá

establecerse otro sistema de control de identificación, en el caso que el encuentro se dispute en instalaciones deportivas de la UCA y lo permitan los medios técnicos y humanos.

- Si transcurridos **10 minutos de la hora fijada** para el comienzo del encuentro, algún equipo no cuenta con el número mínimo indicado de jugadores, se levantará acta indicando la incomparecencia del mismo. Siendo el Comité de Competición quién decida últimamente, salvo caso extraordinario que deberán autorizar los técnicos del Área de Deportes.
- Los equipos deberán presentarse al comienzo del encuentro con la correspondiente equipación, de manera que **todos los jugadores mantengan la uniformidad en sus camisetas, con su correspondiente numeración impresa o pintada con rotulador indeleble. El árbitro tendrá en todo caso la última decisión sobre los jugadores no uniformados correctamente, que no podrán disputar el encuentro.**
- **Reloj de lanzamiento 12 segundos** (siempre que haya disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento en la pista). **En caso contrario queda a criterio del árbitro, que avisará a los equipos y realizará una cuenta atrás de 5 segundos para lanzar a canasta.** La cuenta se inicia en el momento en el que un jugador tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
- **Inicio del partido** Calentamiento simultáneo de ambos equipos. Primera posesión del balón será sorteada. El equipo que gana el sorteo podrá escoger la primera posesión al inicio del partido o al inicio de una posible prórroga. Obligatorio 3 jugadores en cancha para empezar.
- **Puntuación** 1 punto dentro del arco y tiros libres. 2 puntos fuera del arco.
- **Tiros libres** después de una falta de tiro 1 tiro libre. 2 tiros libres si la falta se comete detrás del arco. **Límite de faltas de equipo** 6 faltas de equipo. Los jugadores no acumulan faltas, sólo el equipo. **Penalización para las faltas de equipo** 7ª, 8ª y 9ª 2 tiros libres en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.) Penalización para las faltas de equipo 10ª y posteriores 2 tiros libres y posesión de balón en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.) **Penalización por falta técnica** 1 tiro libre, sin cambio de posesión. **Penalización por falta antideportiva** 2 tiros libres (y posesión como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo. \*La primera UF de cada jugador no conlleva check-ball posterior, solo 2TL y sigue el juego. \*La segunda UF de cada jugador si conlleva 2TI y check-ball. **Penalización**

**por falta descalificante** 2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.

- Cuando se trate de partidos de **liga**, se sumarán **2 puntos por victoria y 0 por derrota**. Más el punto de deportividad, en su caso (véase criterios de juego limpio)
- **Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente.** Posesión después de una canasta convertida Posesión para el equipo defensor justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. Se considerará que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies está encima o dentro del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro. Posesión después de balón muerto Intercambio de balón (Check Ball) entre el jugador defensor y el atacante detrás del arco, justo en el centro de la cancha. Posesión después de rebote defensivo o robo El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco antes de iniciar un nuevo ataque. Luchas La posesión será para el equipo defensor. Sustituciones En situaciones con balón muerto, antes del Check Ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto podrá entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y establezca un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.
- **La incomparecencia** a un partido supondrá la derrota del mismo por 20-0 y la pérdida de tres puntos en la clasificación de la competición. El equipo ganador sumará 3 puntos, los 2 del encuentro más el punto de Juego Limpio. A la segunda incomparecencia, el equipo será descalificado de la competición.
- **PLAZO DE INSCRIPCION**  
Las inscripciones se formalizarán a través de la oficina virtual del Área de Deportes <https://areadeportes.uca.es/oficina-virtual/>  
Inscripción: Gratuita.  
Plazo: Hasta el 21/10/2024.

## - CLASIFICACIÓN

***Fase Final.*** Equipo que consiga mayor puntuación.

Los empates en la clasificación final de cada grupo se resolverán siguiendo los siguientes criterios, hasta resolver el empate:

- Si se trata de 2 equipos:
  - Posibles incomparecencias de ambos equipos.
  - El resultado del enfrentamiento directo entre ambos.
  
- Si se trata de más de 2 equipos:
  - Las posibles incomparecencias de los equipos.
  - Por los puntos de clasificación obtenidos entre los implicados, sin tener en cuenta a los demás equipos.
  - Si tuvieran los mismos puntos, se resolverá por la diferencia de puntos anotados y recibidos en los enfrentamientos entre los equipos empatados, sin tener en cuenta los demás partidos.
  - De persistir el empate, quedará primero el que mejor promedio de puntos haya obtenido en sus enfrentamientos con los demás implicados en el empate.

