

TORNEOS UCA eSports AJEDREZ

Normativa de competición 2023-2024

Colabora: Campus Náutico UCA

Esta normativa complementa y forma parte de las Indicaciones Generales, recogidas en el folleto de Competiciones del Área de Deportes 23-24. La participación en esta competición supone la aceptación de las indicaciones recogidas en ambos documentos.

Los participantes se comprometen a velar por el buen desarrollo del campeonato, atendiendo a los principios recogidos en el Decálogo del Juego Limpio de la UCA, con especial atención a la lucha contra el fraude que pudiera derivarse del uso de las nuevas tecnologías.

ESTÁ EXPRESAMENTE PROHIBIDO COMPARTIR LOS ENLACES DE ACCESO A LOS TORNEOS CON OTROS USUARIOS

¿Quién puede jugar?

Es una competición dirigida a la **comunidad universitaria UCA**.

¿Cuánto tiempo duran los torneos?

Los torneos tendrán una duración de 60 minutos y se desarrollan dentro de un campeonato de larga duración, con 4 torneos quincenales.

¿Cuándo se juega?

Los torneos se disputarán a las **17:00 h.** de los siguientes viernes:

TORNEO I:

- 01 de marzo 2024
- 08 de marzo 2024

TORNEO II:

- 15 marzo 2024
- 22 marzo 2024

TORNEO III:

- 05 de abril 2024
- 12 de abril 2024

TORNEO IV:

- 19 de abril 2024
- 26 de abril 2024

¿Cómo inscribirte?

PASO 1: Regístrate en <https://lichess.org/>

PASO 2. Remite el formulario de inscripción disponible en: <https://areadeportes.uca.es/competicionesesports/ajedrez/>

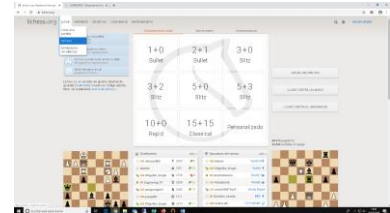


La primera inscripción es válida para todos los torneos restantes del campeonato.

Las nuevas inscripciones realizadas una vez iniciada la competición, quedaran registradas para los torneos restantes, siempre que sean recogidas antes de las 14:00 h. del jueves anterior al siguiente torneo.

¿Cómo jugamos?

- ✓ Son torneos privados, por lo que necesitarás una contraseña de acceso. Te enviaremos la invitación y la contraseña puntualmente para cada torneo, a tu correo electrónico.
- ✓ Inicia tu sesión en Lichess y accede al torneo, introduciendo la contraseña facilitada.
Importante: el acceso a cada torneo se abre 10 minutos antes de la hora del inicio.
- ✓ La plataforma establecerá los emparejamientos aleatoriamente.
- ✓ Una vez finalizada cada partida, no olvides volver a pulsar “Unirse” al torneo para comenzar la siguiente partida.



CARACTERÍSTICAS DE LOS TORNEOS

- Por puntos: estos torneos puntuarán para tu clasificación Lichess.
- Tiempo inicial del reloj: 5 minutos (incremento 2")
- Duración: 1 hora
- Modo Berserk (opcional para cada partida pulsando el botón Berserk)
- Torneo Arena (Después de 2 victorias, las victorias consecutivas otorgan 4 puntos en lugar de 2)

PREMIOS Y DIPLOMAS PARA CADA TORNEO

- Todos los participantes del campeonato, recibirán Diploma on-line.
- Todos los torneos serán puntuables para la clasificación general final. Los clasificados en primer y segundo lugar en esta clasificación general, recibirán los siguientes premios, siempre que hubiera cinco o más participantes en cada torneo.
- Premios para primer y segundo clasificado: Lote material UCA + 1 Curso de iniciación a la Vela Ligera/Surf* + 1 Bono ADE*
- * Los cursos de iniciación a la Vela Ligera o Surf, así como los bonos del ADE son personales e intransferibles y para su uso será necesario estar en posesión de la TD o TDV del curso académico.
- Los premios deberán recogerse en las oficinas del área de deportes de Puerto Real (con cita previa). Por norma general, el plazo máximo para la recogida y canjeo de los premios es el 30 octubre de 2024.
- Las puntuaciones de cada torneo serán las siguientes dependiendo de la posición obtenida en la web Lichess.

***BAREMO DE PUNTUACION:**

Primer clasificado con mayor puntuación obtendrá **20 puntos** para la clasificación general de la edición, **15 puntos** para el segundo, **11 puntos** para el tercero, **9 puntos** para el cuarto, y a partir del quinto clasificado obtendrán un punto menos que el anterior clasificado es decir **8,7,6,5,4,3,2, y 1 punto** respectivamente. Dependiendo del número de participantes.

¿En caso de duda?

Puedes enviarnos tus sugerencias y aportaciones a competicionesdeportivas@uca.es
Las incidencias que tengan lugar durante el desarrollo de los torneos serán decididas por un Juez único. Sus resoluciones pondrán fin a la vía deportiva.

Los participantes que sean bloqueados o expulsados por la plataforma Lichess no participará en ningún Torneo eSport durante el curso académico 23-24. En caso de reincidencia, el Área de Deportes podrá establecer sanciones mayores.

() El curso de iniciación a la vela ligera del Campus Náutico podrá canjearse según la programación. Bono ADE, 11 usos esporádicos (natación, cardiomusculación y actividades dirigidas de sala) válido para Complejo Deportivo UCA e Instalaciones Deportivas Jerez. **Para el canjeo de estos premios, es indispensable estar en posesión de la tarjeta deportiva del curso 23-24.** En caso de alumnos de otras localidades distintas a Puerto Real o Jerez, se estudiará la posibilidad de contar con la colaboración de entidades en convenio para el canjeo del Bono ADE por alguna actividad de cuantía similar en la programación de su centro.*

EXTRACTO DE NORMATIVA DE LICHESS

¿Es por puntos?

Algunos torneos son por puntos y afectarán a tu puntuación.

¿Cómo se calculan las puntuaciones?

De entrada, las victorias valen 2 puntos, las tablas 1 punto y las derrotas 0 puntos.

Si ganas dos partidas seguidas, comenzarás una racha de puntuación doble, representada por un icono de una llama. A partir de ese momento y mientras sigas ganando, cada partida valdrá el doble; esto es, las victorias 4 puntos y las tablas 2 puntos. Una derrota seguirá valiendo cero puntos.

Por ejemplo:

Tres victorias seguidas valen 8 puntos: $2 + 2 + (2 \times 2)$

Dos victorias y unas tablas valen 6 puntos: $2 + 2 + (1 \times 2)$

Dos victorias, una derrota y unas tablas valen 5 puntos: $2 + 2 + 0 + 1$

Modo Berserk

Cuando un jugador pulsa el botón de berserk al principio de una partida, pierde la mitad de su tiempo, pero la victoria vale un punto adicional.

En controles de tiempo que tienen incremento, la opción berserk también cancela el incremento (1+2 es una excepción, ya que sólo se cancela el incremento, pero no se parte el tiempo a la mitad, resultando en 1+0).

El modo berserk no está disponible en controles de tiempo con tiempo inicial cero como 0+1 o 0+2.

El modo berserk sólo proporciona un punto adicional por cada victoria si juegas al menos 7 movimientos en la partida.

¿Cómo se decide el ganador?

Ganará el jugador (o jugadores) que tenga más puntos al término del torneo.

¿Cómo se realizan los emparejamientos?

Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto terminas una partida, vuelves al recibidor del torneo, y se te emparejará con un jugador con una puntuación similar a la tuya. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no juegues contra todos los demás jugadores del torneo. Juega rápido y vuelve al recibidor para jugar más partidas y ganar más puntos.

¿Cuándo termina?

El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

Otras reglas importantes:

Hay una cuenta regresiva para el primer movimiento. Si no haces el primer movimiento dentro del tiempo, pierdes la partida. Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores.