

Campeonato UCA – Fútbol 3x3

Normativa 2021-2022

1 FECHA, HORA Y LUGAR

La competición se celebrará el 2 y 3 de Junio en el Campus de Jerez

Los horarios de los encuentros serán fijados según la disponibilidad de las instalaciones deportivas y atendiendo a los horarios indicados por los equipos

2 REQUISITOS

Los miembros de la Comunidad UCA que deseen participar en esta competición **deberán estar en posesión de la Tarjeta Deportiva del Área de Deportes del curso escolar vigente** al inscribirse y presentarla al comienzo de los encuentros en el caso de ser requerida. Siendo válida la tarjeta deportiva de visitante para la disputa de la competición.

3 CATEGORÍAS

Mixta.

4 SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición dependerá del número de equipos inscritos. Pudiendo ser en formato liga o copa.

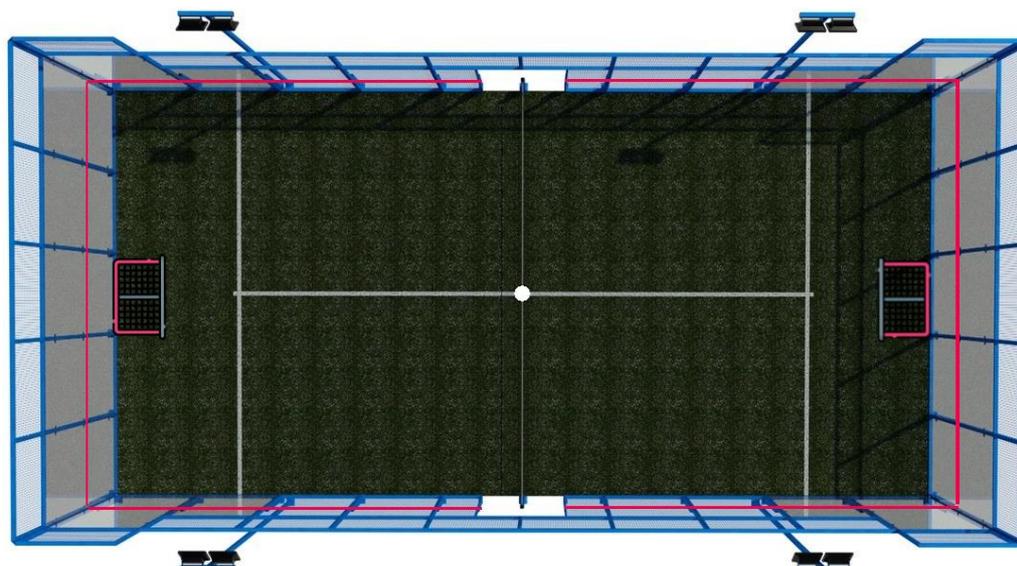
5 ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- Los **equipos estarán compuestos por 4 miembros, tres jugadores y un suplente.**

- **No existe la figura del portero, no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador, ni permanecer inmóvil delante de la portería**

- **Se permite el rebote del balón en todos los laterales de la pista por debajo de la zona marcada en rojo.** En caso de golpear por encima de la zona marcada, el balón se pondrá en juego por el equipo contrario al que ha golpeado el lateral, desde la pared golpeada a balón parado.

- En caso de que el **balón se quede por detrás de la portería, el balón se pondrá en juego por el equipo al cual le pertenece dicha portería** desde la línea de fondo.
- Tras cada gol, sacará el equipo al que se le ha metido gol desde el centro del campo situándose cada equipo en su lado correspondiente.



6 ESPECIFICACIONES REGLAMENTARIAS

- **Antes de comenzar los encuentros los jugadores deberán identificarse con un documento oficial** (TARJETA DEPORTIVA CON FOTO, DNI, PASAPORTE O CARNET DE CONDUCIR). Si un jugador del equipo no presenta el documento oficial, podrá entregar en su defecto una foto anotando en su reverso el nombre y apellido del interesado. Esta fotografía quedará en poder del árbitro que la adjuntará al acta del encuentro para su posterior comprobación. **En caso contrario, el jugador no podrá disputar el encuentro.** En el caso de que la T.D no tuviera fotografía, debe aportarse documento oficial con fotografía. Podrá establecerse otro sistema de control de identificación, en el caso que el encuentro se dispute en instalaciones deportivas de la UCA y lo permitan los medios técnicos y humanos.
- Para poder iniciar un encuentro cada equipo deberá disponer como **mínimo de 3 jugadores.**

- La duración del partido será de **20 minutos a reloj corrido**, dividido en dos tiempos de 10 minutos. El descanso será como máximo de cinco minutos.
- **Las sustituciones serán ilimitadas y se realizarán por el acceso de la pista cuando el balón este parado.**
- **La incomparecencia a un partido supondrá la derrota del mismo por 6-0 y la pérdida de tres puntos en la clasificación de la competición.** El equipo ganador sumará 4 puntos, los 3 del encuentro más el punto de Juego Limpio. A la segunda incomparecencia, el equipo será descalificado de la competición.
- **Si un equipo comunica su no asistencia a un encuentro antes de las 14:00 h. del día hábil anterior a la celebración del mismo, sólo se sancionará con la pérdida del encuentro, no aplicándose la pérdida de 3 puntos de sanción.** Si dicha comunicación es posterior a ese plazo, se aplicarán las sanciones correspondientes establecidas en el reglamento. En ninguno de los dos supuestos se computará al equipo no presentado, el punto adicional por juego limpio.
- **Los equipos deberán presentarse 10 minutos antes del comienzo de la competición,** en caso contrario, se considerará incomparecencia al torneo y no podrán participar.
- **Si transcurridos 10 minutos de la hora fijada para el comienzo del encuentro,** algún equipo no cuenta con el número mínimo indicado de jugadores, se tomará como incomparecencia por parte de dicho equipo con las consecuencias indicadas en el apartado anterior, salvo caso extraordinario que deberán autorizar los técnicos del Área de Deportes.
- **Cuando se produzca la expulsión de la competición de algún equipo,** a los equipos que ya se hubiesen enfrentado a estos conjuntos descalificados, se les restarán los puntos que hubiesen conseguido frente a ellos, pero mantendrán los puntos de juego limpio que hubiesen conseguido en estos partidos. A los equipos que no se hubiesen enfrentado con el equipo expulsado, no se sumará ningún punto por el partido, pero si se le concederá el punto de juego limpio.
- **Los jugadores no utilizarán ningún equipamiento ni llevarán ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores (incluido cualquier tipo de joya, piercings,...). No**

podrá jugar el encuentro hasta que no se lo haya quitado, no es válido el uso de esparadrapo u otro producto similar para taparlo.

- Los equipos deberán disputar el encuentro con ropa del mismo color, de manera que todos los jugadores mantengan la uniformidad en sus camisetas.

- **En el caso de coincidencia** en el color de la equipación entre los 2 equipos, el Área de Deportes facilitará petos solamente a aquellos jugadores que disponga de la camiseta reglamentaria de su equipo a la hora de comienzo del encuentro.

- **Cada equipo deberá presentar un balón reglamentario en buenas condiciones para la disputa del encuentro.** En caso de incumplimiento, el colegiado se verá obligado a reflejarlo en el acta. En la fase final se aplicará como un criterio de desempate.

- **Para poder solicitar un aplazamiento de partido deberá presentarse la solicitud correspondiente con dos días lectivos de antelación junto a los certificados/justificantes de baja por lesión médica, exámenes, prácticas...** Para que el Comité de Competición valore la posibilidad de aplazar dicho encuentro, el equipo tendría que quedarse, restando las bajas justificadas, con menos de 3 jugadores. El documento a presentar puede bajarse en la siguiente dirección: www.uca.es/deportes/competiciones/competiciones-internas.

7 INSCRIPCIONES

El delegado del equipo deberá formalizar la inscripción a través de la oficina virtual del Área de Deportes: <https://areadeportes.uca.es/oficinavirtual/> , accediendo mediante la clave RedCampus o nombre y contraseña facilitada por el Área de Deportes (en caso de alumnos de intercambio)

Una vez realizado el trámite de inscripción y abono de la misma, la aplicación generará un código que el delegado deberá facilitar a los miembros del equipo. Éstos deberán realizar INDIVIDUALMENTE el trámite de alta en el equipo, accediendo mediante su clave personal y utilizando el código del equipo.

Inscripción: Gratis.

Plazos hasta el día 1 a las 12.00h.

Podrán darse de alta nuevos jugadores en el equipo durante toda la Fase Previa, siempre que éstos jugadores no hayan formado parte de otro equipo.

En caso de lesión grave en Fase Previa, debidamente justificada, el Comité de Competición estudiaría el caso. En la Fase Final no se pueden dar altas de jugadores.

8 CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN PARA LA FASE FINAL

En caso de empate en puntos entre dos o más equipos en la clasificación de la fase previa se atenderán los siguientes criterios:

- 1º número de incomparecencias de los equipos implicados.
- 2º número total de puntos de JUEGO LIMPIO conseguidos durante la competición.
- 3º número de puntos obtenidos en los enfrentamientos individuales entre los equipos empatados.
- 4º mejor golaveraje general.
- 5º número de goles a favor.

8 JUEGO LIMPIO

Se aplicarán los siguientes criterios de puntuación de JUEGO LIMPIO.

LIGA REGULAR	
+ 1 PUNTO	<ul style="list-style-type: none"> • Equipos sin incidentes en el encuentro (ni observaciones en el acta). • Equipos asistentes o avisados a encuentros no disputados por incomparecencia. Asimismo aquellos equipos que comuniquen con suficiente antelación su no asistencia al mismo, a criterio del Comité de Competición.
0 PUNTOS (SIN ANOTACIÓN)	<ul style="list-style-type: none"> • Equipos con incidentes leves resultados entre los jugadores. • Equipos que no se presenten al encuentro.
-1 PUNTO	<ul style="list-style-type: none"> • Equipos con incidentes que requieran de la interacción del Comité de Competición en la disputa del encuentro. • Equipos sancionados por conducta antideportiva grave (insultos, amenazas, agresiones...) (Cada 1 más: -1 punto) • Conductas antideportivas graves, recogidas en el acta del encuentro.

	<ul style="list-style-type: none"> • Podrán ser restados puntos adicionales por incumplimiento de los apartados de esta normativa. • No traer el balón obligatorio para los encuentros.
--	---

- ❖ **Los criterios de puntuación de JUEGO LIMPIO, son acumulables en el caso que se produzcan en un mismo encuentro.** Se le restará el punto por cada apartado que se infrinja de los criterios establecidos, (por ejemplo no traer el balón y acumular 5 tarjetas amarillas, se le descontaría dos puntos).

FASE FINAL

Se jugará por el sistema copa a un solo encuentro. En todos los partidos que se celebren se sumarán goles directamente en el marcador del equipo contrario, por conductas antideportivas según el baremo siguiente:

No traer el balón obligatorio para los encuentros	+ 1 GOL
Incidencias con la interacción del Comité de Competición	+ 1 GOL
Incidencias antideportivas graves recogidas por el Comité de Competición	+ 2 GOLES

En caso de persistir la igualdad, se lanzarán 3 penaltis por equipo, y en caso de empate proseguirán los lanzamientos hasta deshacer igualdad.

Cualquier actitud antideportiva de algún equipo durante los lanzamientos supondrá la pérdida de la eliminatoria.

- ❖ **IMPORTANTE: Los jugadores, que sean reincidentes por conductas antideportivas graves y sancionados 2 veces por el Comité de Competición, serán descalificados de la competición.**