

I Jornada UCA Fútbol Playa

Organiza: Vicerrectorado de Cultura-Área de Deportes.
Colaboran: Aula de Fútbol UCA, Ayuntamiento de Conil y Victoria Beach Soccer

Normativa

1 FECHA, HORA Y LUGAR

La competición se celebrará el 18 de mayo de 2022 (se estudiará la posibilidad de transporte en autobús para los participantes desde los campus UCA)

Lugar: Campo de fútbol Asociación Deportiva Burreño Conil (Ctra. Fuente del Gallo, s/n).

Cronograma-Horarios

9:30 h. Llegada y recepción de participantes

9:45-11:30 h. Sesión-Clinic con entrenadores nacionales y jugadores de la Selección Española de Fútbol Playa

11:30-11:45 h. Descanso

11:45-15:00 h. Competición

15:00-16:00 h. 3er Tiempo: comida de convivencia

2 REQUISITOS

- Estudiantes UCA con Tarjeta Deportiva 2021-2022 en vigor: inscripción gratuita.

- Estudiantes UCA sin Tarjeta Deportiva 2021-2022 en vigor: 3 €/jugador.

Número de participantes/equipo: Máximo: 8; Mínimo: 5.

3 CATEGORÍAS

La participación estará limitada a **4 equipos masculinos y 4 equipos femeninos** por orden de inscripción en la oficina virtual del Área de Deportes. En caso de menor número de inscripciones de equipos en una modalidad se podría valorar mayor número de equipos en la otra.

4 SISTEMA DE COMPETICIÓN

Será en función del número de equipos inscritos por modalidad. La duración de los partidos estaría condicionada también al número de equipos inscritos y sistema de competición que se decida, en todo caso, se reduciría la duración reglamentaria.

El número de participantes máximo por equipo será de 8 jugadores/as.

5 ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- En el partido podrán participar equipos formados por un máximo de 8 jugadores cada uno, de los cuales, uno jugará como guardameta.
- Cada equipo iniciará el partido al menos con 5 jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.
- Una vez comenzado el partido podrán realizarse cuantas sustituciones se deseen, siempre que se realicen de forma reglamentaria. Los jugadores sustituidos pueden volver al juego cuantas veces se considere conveniente.
- Cuando, durante el desarrollo del partido, un equipo, por la circunstancia que sea, quedase con menos de 5 jugadores sobre el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado el partido.
- El guardameta podrá cambiar su puesto con cualquier compañero, avisando al árbitro y colocándose la camiseta de Portero. El juego deberá estar parado para realizar esta permuta.
- Cualquiera de los otros jugadores podrá cambiar su puesto por el guardameta siempre que el árbitro haya sido previamente informado y que el cambio se efectúe durante una detención del juego.
- Cuando un jugador tenga que ser sustituido, previamente se avisará al árbitro antes de la sustitución. El sustituto no puede entrar en el terreno de juego hasta que el sustituido lo haya abandonado y deberán hacerlo por la línea de medio campo y estando el juego interrumpido.
- La duración del partido estaría condicionada también al número de equipos inscritos y sistema de competición establecido.
- El equipo ganador sumará 3 puntos (sistema liga) o pase directo (sistema copa)
- Los jugadores no utilizarán ningún equipamiento ni llevarán ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores (incluido cualquier tipo de joya, piercings...). No podrá jugar el encuentro hasta que no se lo haya quitado, no es válido el uso de esparadrapo u otro producto similar para tapanlo.
- Los equipos deberán disputar el encuentro con su propia equipación, de manera que todos los jugadores mantengan la uniformidad en sus camisetas, con su correspondiente numeración impresa o pintada con rotulador indeleble. El árbitro tendrá en todo caso la última decisión para que puedan participar los jugadores no uniformados correctamente.

- En el caso de coincidencia en el color de la equipación entre los 2 equipos, el Área de Deportes facilitará petos solamente a aquellos jugadores que disponga de la camiseta reglamentaria de su equipo a la hora de comienzo del encuentro.
- Para el resto de reglas se aplicará el reglamento de juego de Fútbol Playa vigente.

6 INSCRIPCIONES

En la Oficina virtual Área Deportes UCA. Plazas limitadas por estricto orden de inscripción. La participación se confirmará a través de comunicación por correo electrónico.

Plazos: **Hasta el 12 de mayo de 2022.**

SI EL DELEGADO DEL EQUIPO DISPONE DE T.D. 21-22, LA INSCRIPCIÓN PODRÁ REALIZARSE POR LA OFICINA VIRTUAL areadeportes.uca.es/oficinavirtual A TRAVÉS DEL ENLACE A [Inscripción para Competiciones por equipos, dobles o individuales.](#)

SI EL DELEGADO DEL EQUIPO NO DISPONE DE T.D. 21-22 LA INSCRIPCIÓN DEBERÁ HACERE PRESENCIALMENTE EN CUALQUIER OFICINA DEL AREA DE DEPORTES UCA

UNA VEZ DADO DE ALTA EL EQUIPO, LOS JUGADORES CON T.D. 21-22 PODRAN INSCRIBIRSE TAMBIÉN A TRAVÉS DE LA OFICINA VIRTUAL, EN EL ENLACE [Alta de jugadores para equipos o dobles ya inscritos previamente.](#), DEBIENDO DISPONER PREVIAMENTE DEL CÓDIGO DEL EQUIPO FACILITADO AL DELEGADO EN EL MOMENTO DEL ALTA DE LA INSCRIPCIÓN.

LA INSCRIPCIÓN DE LOS JUGADORES QUE NO DISPONGAN DE T.D. DEBERÁ REALIZARSE PRESENCIALMENTE EN LAS OFICINAS DEL ÁREA DE DEPORTES UCA, UNA VEZ REALIZADO EL ABONO DE LOS 3 EUROS EN CONCEPTO DE TARJETA EVENTUAL.

7 PREMIOS

Trofeo/equipo + camiseta/jugador para equipos ganadores (masculino y femenino).

8 JUEGO LIMPIO

Se nombrará un juez único de competición, cuyas decisiones serán inapelables.

Se aplicarán los siguientes criterios de puntuación de JUEGO LIMPIO.

LIGA REGULAR	
+ 1 PUNTO	<ul style="list-style-type: none"> Equipos sin tarjetas en el encuentro (ni observaciones en el acta).
0 PUNTOS (SIN ANOTACIÓN)	<ul style="list-style-type: none"> Equipos sancionados de 1 a 2 tarjetas amarillas en el encuentro.

-1 PUNTO	<ul style="list-style-type: none"> • Equipos sancionados con 3 ó más tarjetas amarillas en el encuentro. (Cada 3 más: -1 punto). • Equipos sancionados con tarjetas rojas por conducta antideportiva grave (insultos, amenazas, agresiones...) (Cada 1 más: -1 punto) • Conductas antideportivas graves, recogidas en el acta del encuentro. • Podrán ser restados puntos adicionales por incumplimiento de los apartados de esta normativa.
-----------------	--

- ❖ Las tarjetas rojas por doble amonestación (excepto las que posteriormente derive de una conducta antideportiva grave) y las tarjetas rojas directas por cortar con la mano una ocasión manifiesta de gol, serán consideradas como 2 amarillas.
- ❖ Los criterios de puntuación de JUEGO LIMPIO, son acumulables en el caso que se produzcan en un mismo encuentro. Se le restará el punto por cada apartado que se infrinja de los criterios establecidos.
- ❖ En caso de persistir la igualdad, se lanzarían 3 penaltis por equipo, y en caso de empate proseguirían los lanzamientos hasta deshacer igualdad.
- ❖ Cualquier actitud antideportiva de algún equipo durante los lanzamientos supondrá la pérdida de la eliminatoria.

SISTEMA COPA

En todos los partidos que se celebren se sumarán goles directamente en el marcador del equipo contrario, por conductas antideportivas según el baremo siguiente:

3 o más TARJETAS AMARILLAS	+ 1 GOL
Tarjeta roja directa (excepto doble amonestación o cortar con la mano ocasión manifiesta de gol, si es penalty y expulsión por un lance del juego –tanto si es un jugador o portero-)	+ 1 GOL
Por conductas antideportivas graves recogidas en el acta	+ 2 GOLES

En caso de persistir la igualdad, se lanzarían 3 penaltis por equipo, y en caso de empate proseguirían los lanzamientos hasta deshacer igualdad.
Cualquier actitud antideportiva de algún equipo durante los lanzamientos supondrá la pérdida de la eliminatoria.

- ❖ **IMPORTANTE:** Los jugadores, que sean reincidentes por conductas antideportivas graves y sancionados 2 veces por el Juez único, serán descalificados de la competición.

9 CONVALIDACIÓN CRÉDITOS ECTS

Se ha solicitado la inclusión de esta actividad para su convalidación de créditos ECTS dentro del programa UCASport. Más información en deport@uca.es