

Campeonato UCA – Baloncesto 3x3

Normativa 2021-2022

LA PARTICIPACIÓN EN LOS CAMPEONATOS UCA SUPONEN LA ACEPTACIÓN DE LAS INDICACIONES GENERALES RECOGIDAS EN EL FOLLETO DE COMPETICIONES 21-22, ASÍ COMO LAS NORMAS RECOGIDAS EN EL DECÁLOGO DE JUEGO LIMPIO, DISPONIBLE EN areadeportes.uca.es

1. FECHA, HORA Y LUGAR

La competición, compuesta por varios Torneos, se celebrará entre noviembre de 2021 y mayo de 2022. Las sedes de celebración serán las siguientes:

Campus de Puerto Real: Complejo Deportivo UCA, turno de tarde.

Los calendarios de cada Torneos publicarán en la web <https://areadeportes.uca.es/competicionesuca>

2. REQUISITOS

Los miembros de la Comunidad UCA que deseen participar en esta competición **deberán estar en posesión de la Tarjeta Deportiva del Área de Deportes del curso escolar vigente** al inscribirse y presentarla al comienzo de los encuentros en el caso de ser requerida.

3. CATEGORÍAS

Mixta.

4. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El campeonato se dividirá en varios torneos, previstos para los meses de noviembre de 2021 y enero, marzo y mayo de 2022, siendo el último el reservado para la fase final.

En cada convocatoria, excepto el torneo final, se disputará un torneo/campus, con un máximo de 8 equipos, podrá adaptarse este número máximo de equipos por la disposición de las Instalaciones Deportivas ajenas a la Universidad de Cádiz. El sistema de competición será de liga a una vuelta (dos grupos de 4 equipos), con fase final con semifinal y final (dos primeros clasificados por grupos).

En el torneo final participarán los campeones de cada uno de los torneos celebrados. En caso de que un equipo sea ganador de dos o más Torneos pasará a la Fase Final el segundo clasificado y posteriores, en caso necesario.

En base al número de equipos clasificados, el área de deportes establecerá el sistema de competición, pudiéndose establecer encuentros previos clasificatorios para el torneo final.

El torneo final se disputará en el Complejo Deportivo UCA de Puerto Real. En caso de coincidencia entre equipos del otro campus, podrá solicitarse la celebración del encuentro en dicho campus, siempre que hubiera disponibilidad de instalaciones y acuerdo entre ambos equipos.

Los calendarios se establecerán atendiendo a la disponibilidad de los equipos. Una vez confeccionados, al tratarse de torneos en formato reducido, no se podrá solicitar cambios o aplazamiento de los encuentros.

5. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Antes de comenzar los encuentros los jugadores deberán identificarse con un documento oficial (TARJETA DEPORTIVA CON FOTO, DNI, PASAPORTE O CARNET DE CONDUCIR). Si un jugador del equipo no presenta el documento oficial, podrá entregar en su defecto una foto anotando en su reverso el nombre y apellido del interesado. Esta fotografía quedará en poder del árbitro que la adjuntará al acta del encuentro para su posterior comprobación. **En caso contrario, el jugador no podrá disputar el encuentro.** En el caso de que la T.D no tuviera fotografía, debe aportarse documento oficial con fotografía. Podrá establecerse otro sistema de control de identificación, en el caso que el encuentro se dispute en instalaciones deportivas de la UCA y lo permitan los medios técnicos y humanos.

El número mínimo de jugadores por equipo será de **3** y el máximo de **5**.

Para poder iniciar un encuentro cada equipo deberá disponer como **mínimo de 3 jugadores**. Podrán intervenir en el encuentro todo jugador que llegue antes del inicio del segundo período. **Si un jugador llegara con posterioridad al inicio del encuentro, podrá incorporarse al mismo, siendo durante el periodo de descanso, cuando el árbitro realice las oportunas comprobaciones de identidad y pertenencia al equipo.** En caso de concurrir alguna irregularidad, el árbitro lo indicará en el acta, siendo tomado en cuenta para elevar al Comité de Competición la posible alineación indebida. **Si llegase una vez empezada la segunda parte no podrá jugar.**

La duración del partido será de **10 minutos a reloj corrido**. Sin embargo, el primer equipo que anote 21 puntos o más gana el partido si ello ocurre antes del final del tiempo de juego regular.

Si el tanteo está empatado al final del tiempo de juego, se jugará una prórroga. Habrá un intervalo de 1 minuto antes de que comience la prórroga. El primer equipo que anote 2 puntos en la prórroga gana el partido.

Puntuación:

Para cada lanzamiento dentro del arco (área de tiro de campo de 1 punto) se concederá un 1 punto.

Para cada lanzamiento detrás del arco (área de tiro de campo de 2 puntos) se concederán 2 puntos.

Para cada tiro libre anotado se concederá 1 punto.

Situación: En todas las situaciones en las que un equipo defensor establezca el control del balón y anote una canasta sin aclarar el balón, la canasta se cancelará ya que el equipo no ha aclarado el balón antes del intento de lanzamiento. Esto incluirá los palmeos dirigidos y las canastas inmediatas tras rebote (put-back baskets). En todas las situaciones en las que un equipo defensor palmeo un rebote defensivo dentro de la canasta sin haber controlado el balón o desvía un pase o palmea un regate directamente hacia la canasta, el cesto será válido y la canasta se anotará al último jugador atacante con control de balón. Si esta desviación o palmeo ocurre en el área de tiro de campo de 1 punto, la canasta concedida será de 1 punto. Si esta desviación o palmeo ocurre en el área de tiro de campo de 2 puntos, la canasta concedida será de 2 puntos.

Faltas y Tiros libres

Un equipo se encuentra en una situación de penalización después de haber cometido 6 faltas.

Los jugadores no serán excluidos en base al número de faltas personales según el Art. 16. 7.2. Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro, se concederá a ese jugador el siguiente número de tiros libres: - Si el lanzamiento desde el terreno de juego entra en la canasta, será válido y se concederá además 1 tiro libre adicional. A partir de la 7ª falta de equipo, se concederán 2 tiros libres adicionales. - Si el lanzamiento desde dentro del arco no se convierte, se concederá 1 tiro libre. A partir de la 7ª falta de equipo, se concederán 2 tiros libres. - Si el lanzamiento desde fuera del arco no se convierte, se concederán 2 tiros libres. 7.3. Las faltas antideportivas y descalificantes contarán como 2 faltas a efectos de las faltas de equipo. La primera falta antideportiva de un jugador se penalizará con 2 tiros libres, pero sin la posesión

del balón. Todas las faltas descalificantes (incluida la segunda falta antideportiva de un jugador) se penalizarán siempre con 2 tiros libres y la posesión del balón. 7.4. Las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª siempre serán penalizadas con 2 tiros libres. La 10ª falta de equipo y cualquier falta de equipo posterior serán penalizadas con 2 tiros libres y posesión de balón. Esta condición se aplica también a las faltas antideportivas y a las faltas cometidas durante la acción de tiro y anula los puntos 7.2 y 7.3. 7.5. Todas las faltas técnicas serán siempre penalizadas con 1 tiro libre. El tiro libre se administrará inmediatamente. Después del tiro libre, si el partido se reanuda mediante un check-ball, se administrará por el equipo que tenía el control del balón o tenía derecho al balón cuando se sancionó la falta técnica. El partido se reanudará como se indica a continuación: - Si la falta técnica la cometió un defensor, el reloj de lanzamiento para los oponentes se reiniciará a 12 segundos. - Si la falta técnica la cometió un atacante, el reloj de lanzamiento para ese equipo continuará desde el momento en el que fue detenido. Nota: Una falta de equipo con control de balón (falta ofensiva) no será penalizada con tiros libres.

Cómo se juega el balón.

- Tras cada canasta de campo o último tiro libre convertido (excepto aquellos seguidos de posesión de balón):
 - Un jugador del equipo que no ha anotado reanudará el partido botando o pasando el balón desde dentro del campo directamente debajo de la canasta (no desde detrás de la línea de fondo) hacia un lugar del terreno de juego detrás del arco. - No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del "área del semicírculo de no-carga" directamente debajo de la canasta.
- Tras cada canasta de campo fallada o último tiro libre fallado (excepto aquellos seguidos de posesión de balón):
 - Si el equipo atacante consigue el rebote del balón, puede continuar intentando anotar sin llevar el balón detrás del arco. - Si el equipo defensor obtiene el rebote del balón, debe llevar el balón detrás del arco (pasándolo o regateando).
 - Si el equipo defensor roba o taponar el balón, debe llevarlo detrás del arco (pasándolo o regateando).
 - La posesión de balón otorgada a cualquiera de los equipos tras cualquier situación de balón muerto comenzará con un check-ball, es decir, un intercambio del balón (entre el jugador defensor y el atacante) detrás del arco en la parte superior del terreno de juego.
 - Se considera que un jugador está "detrás del arco" cuando ninguno de sus pies está dentro del arco ni lo pisa.
 - En caso de una situación de salto, se concederá el balón al equipo defensor. El reloj de lanzamiento se reiniciará a 12 segundos.

Tiempos muertos.

Cada equipo dispone de un tiempo muerto. Cualquier jugador o sustituto puede solicitar el tiempo muerto en una situación de balón muerto antes de un check-ball o tiro libre.

Todos los tiempos muertos tendrán una duración de 30 segundos.

Las sustituciones serán ilimitadas y se realizarán por el área delimitada para ello frente a los banquillos.

La incomparecencia a un partido supondrá la derrota del mismo por 6-0 y la pérdida de tres puntos en la clasificación de la competición. El equipo ganador sumará 4 puntos, los 3 del encuentro más el punto de Juego Limpio. A la segunda incomparecencia, el equipo será descalificado de la competición.

Si transcurridos 10 minutos de la hora fijada para el comienzo del encuentro, algún equipo no cuenta con el número mínimo indicado de jugadores, se tomará como incomparecencia por parte de dicho equipo con las consecuencias indicadas en el apartado anterior, salvo caso extraordinario que deberán autorizar los técnicos del Área de Deportes.

Cuando se produzca la expulsión de la competición de algún equipo, a los equipos que ya se hubiesen enfrentado a estos conjuntos descalificados, se les restarán los puntos que hubiesen conseguido frente a ellos, pero mantendrán los puntos de juego limpio que hubiesen conseguido en estos partidos. A los equipos que no se hubiesen enfrentado con el equipo expulsado, no se sumará ningún punto por el partido, pero si se le concederá el punto de juego limpio.

Los jugadores no utilizarán ningún equipamiento ni llevarán ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores (incluido cualquier tipo de joya, piercings,...). No podrá jugar el encuentro hasta que no se lo haya quitado, no es válido el uso de esparadrapo u otro producto similar para taparlo.

Los equipos deberán disputar el encuentro con su propia equipación, de manera que todos los jugadores mantengan la uniformidad en sus camisetas, con su correspondiente numeración impresa o pintada con rotulador indeleble. El árbitro tendrá en todo caso la última decisión para que puedan participar los jugadores no uniformados correctamente.

En el caso de coincidencia en el color de la equipación entre los 2 equipos, el Área de Deportes facilitará petos solamente a aquellos jugadores que disponga de la camiseta reglamentaria de su equipo a la hora de comienzo del encuentro.

Cada equipo deberá presentar un balón reglamentario en buenas condiciones (a criterio del árbitro) **para la disputa del encuentro**. En caso de incumplimiento, el colegiado se verá obligado a reflejarlo en el acta. En la fase final se aplicará como un criterio de desempate.

Para el resto de reglas se aplicará el reglamento de juego FIBA vigente.

6. INSCRIPCIONES

El delegado del equipo deberá formalizar la inscripción a través de la oficina virtual del Área de Deportes: www.uca.es/deportes/oficinavirtual, accediendo mediante la clave RedCampus o nombre y contraseña facilitada por el Área de Deportes (en caso de alumnos de intercambio)

Una vez realizado el trámite de inscripción y abono de la misma, la aplicación generará un código que el delegado deberá facilitar a los miembros del equipo. Éstos deberán realizar INDIVIDUALMENTE el trámite de alta en el equipo, accediendo mediante su clave personal y utilizando el código del equipo.

Inscripción: 10€ / equipo. El abono de la inscripción deberá efectuarse una vez se confirme la disponibilidad de la plaza por parte del Área de Deportes

Plazo: Cinco días naturales antes del inicio de la competición.

Participarán en el torneo, el número de equipos designados por campus, por riguroso orden de inscripción. La inscripción no presupone la participación en el torneo. El Área de Deportes comunicará a los equipos que hayan obtenido plaza dicha circunstancia, procediendo a realizar los trámites oportunos para la realización del pago de la inscripción.

Podrán darse de alta nuevos jugadores en el equipo durante toda el Torneo, siempre que éstos jugadores no hayan formado parte de otro equipo.

CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN PARA LA FASE FINAL DE CADA TORNEO

En caso de empate en puntos entre dos o más equipos en la clasificación de la fase previa se atenderán los siguientes criterios:

- 1º número de incomparecencias de los equipos implicados.
- 2º número total de puntos de JUEGO LIMPIO conseguidos durante la competición.
- 3º número de puntos obtenidos en los enfrentamientos individuales entre los equipos empatados.
- 4º mejor golaveraje general.

5º número de goles a favor.
6º sorteo

7. PREMIOS

Los campeones y subcampeones del Torneo Final recibirán trofeo y lote de material deportivo UCA, siempre que haya más de cinco participantes inscritos.

8. JUEGO LIMPIO

Se aplicarán los siguientes criterios de puntuación de JUEGO LIMPIO.

LIGA REGULAR

+ 1 PUNTO	Equipos sin descalificaciones por cinco faltas, técnicas o jugadas antideportivas (ni observaciones en el acta).
0 PUNTOS (SIN ANOTACIÓN)	- Equipos sancionados de 1 a 3 descalificaciones por cinco faltas, técnicas o faltas antideportivas en el encuentro. - Equipos que comuniquen su no comparecencia con la debida antelación. - No presentar el balón reglamentario obligatorio.
-1 PUNTO	- Equipos sancionados con 4 o más descalificaciones por cinco faltas en el encuentro. (Cada 3 más: -1 punto). - Equipos sancionados con técnicas o faltas por conducta antideportiva grave (insultos, amenazas, agresiones...) (Cada 1 más: -1 punto) - Equipos sancionados con faltas antideportivas, técnicas, que posteriormente derive en conducta antideportiva grave. - Conductas antideportivas graves, recogidas en el acta del encuentro. - Equipos que no comuniquen su incomparecencia a un encuentro.

FASE FINAL

Se realizará a un solo partido. En esta fase se le asignarán puntos del marcador del encuentro al equipo contrario, por conductas antideportivas graves según el baremo siguiente:

A PARTIR DE LA QUINTA FALTA EN CADA PERIODO DE JUEGO	+ 1 PUNTO (por cada falta cometida)
FALTA ANTIDEPORTIVA	+ 3 PUNTOS
FALTA TÉCNICA	+ 3 PUNTOS
FALTA DESCALIFICANTE	+ 6 PUNTOS

En caso de persistir la igualdad, se lanzarían tres tiros libres por equipo, y en caso de empate proseguirían los lanzamientos hasta deshacer igualdad.

Cualquier actitud antideportiva de algún equipo durante los lanzamientos supondrá la pérdida de la eliminatoria.

❖ **IMPORTANTE:** ***Los jugadores, que sean reincidentes por conductas antideportivas graves y sancionados 2 veces por el Comité de Competición, serán descalificados de la competición.***

PROTOCOLO COVID

Será obligatorio el cumplimiento de los protocolos sanitarios establecidos en cada una de las Instalaciones deportivas donde tengan lugar los encuentros.

Para las Instalaciones Deportivas de la Universidad de Cádiz serán los siguientes:



MEDIDAS ESPECIALES PARA EL USO DE LAS INSTALACIONES DEPORTIVAS UCA

 Las instalaciones solo podrán usarse con cita previa. Respete los horarios y pistas asignados. Consulte los espacios deportivos disponibles.	 Tanto para acceder a la instalación como para la estancia en los espacios comunes es inexcusable el uso de mascarilla.*	 Ante cualquier sintoma compatible con el COVID-19 se deberá abandonar la instalación.
 Respete la distancia social.*	 Todos los espacios tienen limitación de aforo	 El tiempo máximo de permanencia en los vestuarios es de 15 minutos
 Siga en todo momento las indicaciones del personal de la instalación.	 Es preciso respetar los elementos/espacios clausurados.	 Se evitará, en lo posible, tocar las vallas y puertas de acceso a las pistas, así como postes y red. Tras finalizar el uso de reserva, por favor, deje las puertas abiertas.
 Las fuentes de agua estarán precintadas. Se sugiere el uso individual de botellas de agua o bebidas isotónicas.	 En caso de Tarjeta Eventual y/o Uso Esporádico, los pagos se realizarán únicamente con tarjeta de crédito o débito a través de TPV.	 Cumplir y respetar todas las normas y protocolos de seguridad e higiene que se establezcan ayudarán a proteger su salud y la de todos. Se ruega la máxima responsabilidad y prudencia en el uso de las instalaciones, priorizando siempre minimizar el riesgo de un posible contagio.

* Estas recomendaciones en todo momento estarán sujetas a las indicaciones de las autoridades sanitarias

Vicerrectorado de Cultura
 Área de Deportes