

TORNEOS UCA esports

Normativa de competición 2020-2021

Esta normativa complementa y forma parte de las Indicaciones Generales, recogidas en el folleto de Competiciones del Área de Deportes 2020-2021. La participación en esta competición supone la aceptación de las indicaciones recogidas en ambos documentos.

*Los participantes se comprometen a velar por el buen desarrollo del campeonato, atendiendo a los principios recogidos en el **Decálogo del Juego Limpio de la UCA**, con especial atención a la lucha contra el **fraude** que pudiera derivarse del uso de las nuevas tecnologías.*

Colabora: Campus Náutico UCA

¿Quién puede jugar? Es una competición dirigida a la **comunidad universitaria UCA**.

¿Cómo inscribirte?

Para participar en el torneo debes remitir el formulario de inscripción disponible en <https://areadeportes.uca.es/competicionesesports/inscripcionefifa20/> La fecha máxima de inscripción será hasta las 12:00 h. del día anterior al inicio del torneo. Las plazas disponibles se asignarán por estricto orden de entrada.

¿Cuándo jugamos?

Los partidos se disputarán en horario de tarde, en uno o dos días, dependiendo del número de participantes, vía online. Los horarios se establecerán por la organización. Podrá solicitarse el cambio de hora de los encuentros de fase previa, debiendo contar con el consentimiento de ambos jugadores. Estos cambios deberán informarse a la organización mediante los canales de comunicación disponibles (Discord o correo electrónico competiciones@uca.es). En cualquier caso, los encuentros deberán disputarse dentro del margen horario establecido por la organización para la fase previa.

¿Cómo jugamos?

Los participantes deberán disponer del videojuego FIFA 20 y de PS PLUS. La organización no tiene control ninguno en la conectividad y latencia de los participantes. El fallo de conexión no supondrá la repetición del partido y se dará por válido el resultado del encuentro al finalizar el mismo.

Se disputará un torneo a la semana, con un número máximo de 16 participantes. La duración de los partidos será de 12 minutos, dividido en dos partes de 6 minutos cada una. El torneo constará de fase previa y fase final, pudiéndose disputar en dos días o en uno, en función del número de participantes.

La fase previa se disputará por sistema de liga a una vuelta por grupos, en función del número de participantes. La clasificación por grupo se obtendrá de aplicar la siguiente puntuación en función del resultado final de cada partido: tres puntos para el ganador, cero para el perdedor y un punto para cada equipo en caso de empate.

La fase final se disputará por sistema de copa a doble vuelta, en el que participarán los ocho mejores clasificados de la fase previa. Se disputará partido para dilucidar el tercer y cuarto clasificado. El emparejamiento de los equipos se realizará por sorteo.

La fase final se jugará en modalidad ida y vuelta en cuartos y semifinales, valiendo el doble los goles marcados como visitante. En caso de mantenerse el empate se jugará otro partido en modalidad gol de oro, comenzando un encuentro y finalizando en el momento que uno de los jugadores marque. En cuanto a la final y el tercer y cuarto puesto, se jugará a partido único valiendo el resultado de este partido, en caso de empate se jugará un nuevo encuentro siendo el resultado final el sumatorio de todos los goles marcados a lo largo de ambos encuentros. En caso de mantenerse el empate en estos últimos partidos, se jugará otro partido en modalidad gol de oro, comenzando un encuentro y finalizando en el momento que uno de los jugadores marque.

Estructura de Torneo para 16 participantes:

Fase previa: 4 grupos de 4 participantes. Pasan los dos primeros clasificados de cada grupo

Fase final: Sistema copa a partido único. 8 participantes

Instrucciones generales para los partidos

Se creará un chat durante el desarrollo de los torneos a través de la plataforma Discord, por lo que se recomienda su uso. En caso de no participar en este chat, las comunicaciones deberán realizarse vía email a competiciones@uca.es

Antes de comenzar los encuentros los jugadores deberán identificarse con su Nick de juego, para emparejarse con su correspondiente rival. Todos los partidos se disputarán en modo AMISTOSOS ONLINE.

Los jugadores podrán escoger el equipo que quieran independientemente de si se repiten, y deberán mantener el mismo mientras dure el torneo.

Las sustituciones estarán limitadas en base a las propias reglas del juego FIFA20.

Se darán 15 minutos de cortesía para poder conectar si no se llega a un encuentro en su horario establecido. Este periodo de espera empezará a contar desde la hora fijada para el partido. Si transcurrido este tiempo, no se conectara el jugador, el encuentro se dará por ganado al jugador que estuviera conectado por incomparecencia, aplicándose lo establecido en el apartado.

¿Qué ocurre en caso de empate?

En caso de empate entre dos equipos en fase previa, se aplicarán los siguientes criterios de desempate:

- 1º) Resultado del enfrentamiento directo entre aquellos equipos que terminen el torneo en igualdad de puntos.
- 2º) Mejor diferencia entre goles anotados y recibidos (golaveage general)
- 3º) Mayor número de goles a favor.

En caso de que hayan sido tres o más los equipos implicados en el empate, se aplicarán los siguientes criterios de desempate:

- 1º) El número de puntos obtenidos en los enfrentamientos entre los participantes implicados. 2º) Mejor diferencia de goles en los enfrentamientos entre dichos clubes (golaverage particular). 3º) Mejor diferencia de goles en los enfrentamientos totales en toda la fase previa (golaverage general).

¿Qué ocurre en caso de incomparecencia?

La incomparecencia a un partido supondrá la derrota en el mismo por resultado de 0-3 y una penalización de 3 puntos en la clasificación de grupo.

La segunda incomparecencia a un partido supondrá la eliminación del torneo, siendo la competición en fase previa torneo por puntos, se respetarán todas las puntuaciones obtenidas por los demás jugadores del grupo hasta el momento, y en el resto de los encuentros a celebrar se dará por vencedor a los oponentes por el resultado de la media de los goles encajados por el equipo excluido hasta el momento de su eliminación.

¿Puedo abandonar o renunciar a participar en el torneo una vez iniciado éste?

En caso de abandono o renuncia durante el torneo, si este se produce en fase previa, se anularán todos los resultados obtenidos en los enfrentamientos de este jugador. En caso de abandono o renuncia en fase final se dará por perdido el encuentro por 0-3.

Al término de la temporada de torneos se elaborará una clasificación en función de los puntos acumulados a lo largo del campeonato.

¿En caso de que ocurriera algún incidente?

Las incidencias que tengan lugar durante el desarrollo de los torneos serán decididas por un Juez único. Sus resoluciones pondrán fin a la vía deportiva.

La inscripción en esta competición supone la aceptación de la presente normativa.

Premios y diplomas

- Los dos primeros clasificados en cada torneo recibirán Diploma on-line.
- Todos los torneos darán lugar a clasificarse para el torneo final al cual accederán los 2 primeros clasificados de cada torneo y los mejores terceros. Los clasificados en primer y segundo lugar en este torneo final, recibirán los siguientes premios, siempre que hubiera cinco o más participantes en cada torneo:

🏆 Primer clasificado: Mochila UCA + Polo juego limpio + 1 Curso Campus Náutico+ 1 Bono ADE*

🏆 Segundo clasificado: Zapatillero UCA+ Camiseta juego limpio+1 Curso Campus Náutico+ 1 Bono ADE*

Los premios deberán recogerse en las oficinas del área de deportes de cualquiera de los campus (con cita previa). Por norma general, el plazo máximo para la recogida y canjeo de los premios es el 30 octubre de 2021*

() El curso del Campus Náutico (surf, paddle surf, vela ligera, kayak, windsurf) podrá canjearse en el momento en que esté abierta la programación. Bono ADE, 11 usos esporádicos (natación, cardiomusculación y actividades dirigidas de sala) válido para Complejo Deportivo UCA e Instalaciones Deportivas Jerez. Para el canjeo de estos premios, es indispensable estar en posesión de la tarjeta deportiva del curso 20/21. En caso de alumnos de otras localidades distintas a Puerto Real o Jerez, se estudiará la posibilidad de contar con la colaboración de entidades en convenio para el canjeo del Bono ADE por alguna actividad de cuantía similar en la programación de su centro.*

¿En caso de duda?

Puedes enviarnos tus sugerencias y aportaciones (propuestas de fechas, horarios...) a competiciones@uca.es

"Ni Electronic Arts Inc. ni sus licenciantes están afiliados a este torneo y tampoco lo patrocinan"