

## Criterios de puntuación de JUEGO LIMPIO para los Campeonatos UCA de Baloncesto

### LIGA REGULAR

<b>+ 1 PUNTO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Equipos sin descalificaciones por cinco faltas, técnicas o jugadas antideportivas (ni observaciones en el acta).</li> </ul>
<b>0 PUNTOS (Sin anotación)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Equipos sancionados de 1 a 3 descalificaciones por cinco faltas, técnicas o faltas antideportivas en el encuentro.</li> <li>Equipos que comuniquen su no comparecencia con la debida antelación.</li> <li>No presentar el balón reglamentario obligatorio.</li> </ul>
<b>-1 PUNTO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Equipos sancionados con 4 o más descalificaciones por cinco faltas en el encuentro. (Cada 3 más: -1 punto).</li> <li>Equipos sancionados con técnicas o faltas por conducta antideportiva grave (insultos, amenazas, agresiones...) (Cada 1 más: -1 punto)</li> <li>Equipos sancionados con faltas antideportivas, técnicas, que posteriormente derive en conducta antideportiva grave.</li> <li>Conductas antideportivas graves, recogidas en el acta del encuentro.</li> <li>Equipos que no comuniquen su incomparecencia a un encuentro.</li> </ul>

### FASE FINAL

Se realizará a un solo partido. En esta fase se le asignarán puntos del marcador del encuentro al equipo contrario, por conductas antideportivas graves según el baremo siguiente:

A PARTIR DE LA QUINTA FALTA EN CADA PERIODO DE JUEGO	+ 1 PUNTO (por cada falta cometida)
FALTA ANTIDEPORTIVA	+ 3 PUNTOS
FALTA TÉCNICA	+ 3 PUNTOS
FALTA DESCALIFICANTE	+ 6 PUNTOS

FASE FINAL: En caso de persistir la igualdad, se lanzarían tres tiros libres por equipo, y en caso de empate proseguirían los lanzamientos hasta deshacer igualdad.

Cualquier actitud antideportiva de algún equipo durante los lanzamientos supondrá la pérdida de la eliminatoria.

❖ **IMPORTANTE:** Los jugadores, que sean reincidentes por conductas antideportivas graves y sancionados 2 veces por el Comité de Competición, serán descalificados de la competición.